



Forum: Questions & Réponses

Topic: WIP (ex-newbie Blender)>>>Construction d'une ville "en présent alternatif" en 3D.(vidéos page 9 !!).

Subject: Re: Nouveau>>>Construction ville futuriste en 3D

Posté par: Bjo

Contribution le : 10/4/2007 9:03:33

Oulà

t'as fait un quadripost

Bon oui, on peut régler l'intensité du Mist.

Regarde un tuto....

[Là mais bof. C'est pas trop expliqué je pense.](#)

[Il y a aussi là.](#)

[Le même sous forme de wiki](#)

Je pense que ça devrait te faire comprendre.