



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: WIP (ex-newbie Blender)>>>Construction d'une ville "en présent alternatif" en 3D.(vidéos page 9 !!).**

**Subject: Re: Nouveau>>>Construction ville futuriste en 3D**

Posté par: forxav

Contribution le : 13/4/2007 14:35:37

Salut, alors d'abord, encore bravo pour tout les détails t'a du beaucoup bossé pour arrivé à ça  
(bien que comme je l'ai déjà dit, je trouve que l'arrière est un peu blélé par rapport au reste).

Sinon, je trouve que le passage de la Terre à la ville n'est pas top, je te donne un p'tit tuto au cas où ça peut te servir : [ici](#)

Autre chose, les immeubles clignotes un peu, ça doit être des problèmes de normal ou un truc comme ça (essaye de cocher "NO V. NORMAL FLIP" dans la fenêtre "mesh" du menu "editing"(F9)

Sinon bah bonne chance