



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: WIP (ex-newbie Blender)>>>Construction d'une ville "en présent alternatif" en 3D.(vidéos page 9 !!).**

**Subject: Re: Nouveau>>>Construction ville futuriste en 3D**

Posté par: TSpawn

Contribution le : 17/4/2007 6:18:53

Joliiiiii

Seul "léger" problème : les deux planètes au premier plan doivent être à la limite de la collision, tu devrais en virer une ça sera moins chargé en plus.