



Forum: Questions & Réponses

Topic: WIP (ex-newbie Blender)>>>Construction d'une ville "en présent alternatif" en 3D.(vidéos page 9 !!).

Subject: Re: Nouveau>>>Construction ville futuriste en 3D

Posté par: hero

Contribution le : 21/4/2007 13:07:01

Merci Bjo !

Je me suis servi d'un tuto a toi au juste !

J'ai même laissé un message ! (tuto sur l'animation avec path).

Super tuto l'ami !

[img]Sinon ta vidéo que t'a envoyé est vraiment superbe, j'adore le style, faudra que tu me donnes des petites astuces pour after effect ou flash [img]

Je suppose que tu parles de ma vidéo pour Marc Olivier Fogiel, c'est en effet un mélange d'after et de flash, deux programmes dans lesquels je me sens particulièrement à mon aise.

:)

Pour le reste, je suis hyper motivé de pouvoir transmettre mon "savoir" (sans prétention hein !).

Bref faire de même que celui qu'on me prodigue si gentiment sur ce forum.

Encore un grand merci à tous,

J'espere arriver à un bon résultat d'ici la fin de mon wip.

(Mi-mai je dois avoir terminé).

Voilà !

Je poste bientôt la suite, pour l'instant je suis en plein matte painting de photos satellite.

(je recolle des map, que je retravaille ensuite, pour obtenir des vues aériennes de nuits).

[img]Je pense que pour un dépliage dans le but de faire un skylight, tu pourrais essayé de faire un dépliage "project from view"[img]

Hum, je vais tester l'idée, finalement pourquoi pas, même si je suis assez septique concernant le résultat.

De toute facon, il faut vraiment que je fasse quelque chose pour ce ciel, qui est franchement pauvre au niveau du rendu...

(en fait il est complètement nul).

Je suis d'ailleur allé faire des photos de ciels en extérieur pour ca.