



Forum: Python & Plugins

Topic: Particle Patch de Jahka : Tests et échanges d'infos

Subject: Re: Particle Patch de Jahka : Tests et échanges d'infos

Posté par: Snark

Contribution le : 21/4/2007 16:06:32

Bon, pour votre culture générale :

Un sprite, c'est une dessin/une image quoi...

Le technique du Billboarding c'est une technique très utilisé en 3D (moins dans les jeux actuelles) qui consiste à afficher une image toujours tourné vers la caméra. C'est souvent utilisé pour faire par exemple des touffes d'herbe sans réellement les modélisé. (Le jeu où les monstres étaient en billboarding c'était Duke Nukem 3D

)