



[Forum: The Blender Clan 'tchat](#)

Topic: Patch Subsurface Scatering !

Subject: Re: Patch Subsurface Scatering !

PostÃ© par: Snark

Contribution le : 26/4/2007 8:53:15

Voilà, comme le dis ebrain, c'est un modification interne à Blender. Donc il faut des compilations spécial pour en profiter.

En gros, au final, ta un joli panneau en plus dans les configs de texture :