



[Forum: The Blender Clan 'tchat](#)

Topic: Patch Subsurface Scatering !

Subject: Re: Patch Subsurface Scatering !

PostÃ© par: Adrien

Contribution le : 26/4/2007 13:22:56

jle trouve super limitÃ© !

c'est a peine si on peut faire pareil avec la passe de normal et un pti fall-off.

Bref, si tu met genre un squelette a l'intÃ©rieur de ton bras, ou des elements a l'intÃ©rieur de ton cube, tu ne les verras pas. Donc puor le moment ya que les contours qui marchent.

C'est pas encore tres convainquant pour un rendu 16 fois plus long