



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Yamaha DTX

Subject: Re: Ma moto en 3D

Posté par: Fadge

Contribution le : 29/4/2007 11:09:38

ok alors ... environnement pourris. Je sais pas, met juste un planche blanc ou légèrement grisé, et change la couleur du world ... (je sais pas ce qu'il faudrait faire pour que soit blender corp. le change, soit que les débutants le fassent directement). ce qui est pas mla c'est le rendu clay (google est ton ami).

Sinon sur la mod c'est pas exceptionnel. Disons que oui ok ça ressemble à une moto, mais ça ne ressemble que à une moto. P-e les angles de vue qui ne mettent pas en valeur.

Et pitié ! arrêtes l'abus de subdivision surface ! ça lisse, mais tout n'as pas besoin d'etre lissé.