

**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Patch pour avoir les caustics dans le renderer Internal !**

**Subject: Re: Patch pour avoir les caustics dans le renderer Internal !**

PostÃ© par: Golem13

Contribution le : 29/4/2007 13:12:10

Salut!

Merci pour l'info.

C'est impressionnant Blender s'amÃ©liore de faÃ§on exponentiel.

En trÃ¨s peu de temps, on a eu le sculpt mode, le nouveau systÃ¨me de particules, rÃ©cemment le SSS, et maintenant, les caustics en interne, tout cela sans compter les amÃ©liorations que va apporter le GSOC.

Allez je ne peux m'empÃªcher de mÃªtre une image rÃ©cupÃ©rÃ©e sur le thread de BlenderArtists.



Ouala!

