



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: WIP (ex-newbie Blender)>>>Construction d'une ville "en présent alternatif" en 3D.(vidéos page 9 !!).**

**Subject: Re: Nouveau>>>Construction ville futuriste en 3D**

Posté par: hero

Contribution le : 29/4/2007 18:56:07

Citation :

Hum, je vais tester l'idée, finalement pourquoi pas, même si je suis assez septique concernant le résultat.

Petite précision, j'ai donc utilisé la technique du "project from view" pour le dépliage de l'UV et donc l'application ensuite de la texture sur mon "skybox".

:)

Pour le reste, oui, si je peux aider y'a pas de soucis !

pour les tutos, si je trouve du temps pour en faire (l'air de rien je bosse même le dimanche la...) ou du moins essayer d'expliquer certaines choses...

Bien que comme je l'ai signalé plus haut...

Ben, c'est mon "réel" premier job en 3D pour moi, rien qu'à voir l'arrosance cahotique de mon projet, et on comprends l'ampleur de mon "newbisme" en 3D.

La, je continue les rendus afin d'effectuer la post-prod du plan séquence du début !

Il faut encore que je mette sur pied plusieurs plans à la fin du film, et quelques effets manquants (spot d'alerte à la "bat signal") afin de rendre compréhensif la petite narration mise en place ici.

Car, théoriquement, c'est incompréhensible normalement.

"Mais pourquoi il s'agit d'un coup le singe ?"

:D

Voilà,

Un grand merci, je crois qu'avec ce projet, j'ai soulevé pas mal de bugs Blender et découverts quelques concepts en 3D...

Mais le meilleur reste à venir...