



Forum: Questions & Réponses

Topic: WIP (ex-newbie Blender)>>>Construction d'une ville "en présent alternatif" en 3D.(vidéos page 9 !!).

Subject: Re: Nouveau>>>Construction ville futuriste en 3D

Posté par: lascapi

Contribution le : 4/5/2007 22:36:06

Citation :

hero a écrit :

Pensez vous qu'avec juste des débris interstellaires ca pourrait suffire ?

Pour moi le plus important c'est le mouvement de la caméra et cette impression de petit (désolé, j'arrive pas à savoir pourquoi...). Les débris.. ça peut aider, mais essaye plutôt de revoir la trajectoire de la caméra, et éventuellement son Lens.

Voila.