



Forum: Graphisme alternatif

Topic: [recrutement projet jeu vidéo open source]Projet univers

Subject: Re: [recrutement projet jeu vidéo open source]Projet univers

Posté par: Vincer

Contribution le : 14/7/2004 20:19:02

Salut !

Moi jsuis chaud pour le projet (quoique je n'ai jamais vraiment modéliser pour un djeux, mais faut bien commencer un jour).

Mais est-ce qu'il 'y aurait pas des croquis de disponibles, des plans pour avoir une idée du style de modélisation qu'on doit apporter ?