



Forum: Graphisme alternatif

Topic: [recrutement projet jeu vidéo open source]Projet univers

Subject: Re: [recrutement projet jeu vidéo open source]Projet univers

Posté par: joe

Contribution le : 15/7/2004 14:35:08

Oui c bien d'avoir carte blanche mais je trouve que l'on manque cruellement de details. Bon je suis pas pro en conception de jeux vidéo mais des détails comme le type de carburant ou les technologie disponible pourrai aider à avoir non seulement un jeu réaliste parceque bourré de détail qui en fond un monde réel mais surtout ça nous aiderai à imaginer les batiments qui voleront à cette époque. La guerre c bien mais fo bien ce battre dans un but précis non? (bien que de nos jours...)

Bref je trouve l'id du jeux video très entiousasmente mais la demande de talent avec acces à la carte blanche manque de sérieux, si vous voulez un jeu qui à du style et un carractère bien à lui, bref une Ame avec un grand A donnez-nous les élément qui ferons des vaisseau modélisé la vitrine de votre monde.