



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: POVray 2 blender**

**Subject: POVray 2 blender**

Posté par: iba14

Contribution le : 12/6/2007 7:34:56

bonjour,

j'ai un script qui convertit en polygones mon design d'un logiciel de CAE. ce script genere un fichier texte compris par POVRAY. on obtient ce que l'on cherche mais la manipulation des objets, cameras, lumieres n'est pas aussi facile que dans Blender que je maîtrise mieux. J'ai vu qu'il existe un script pour faire l'inverse (qui permet de bénéficier du moteur de rendu plus rapide dans POV <http://www.linuxgraphic.org/forums/viewtopic.php?t=1467> ). Bizarement, je cherche l'inverse ou d'importer un fichier texte dans Blender pour generer et travailler sur la vue 3D.

Merci par avance de votre aide et suggestions...