



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: POVray 2 blender**

**Subject: Re: POVray 2 blender**

Posté par: iba14

Contribution le : 13/6/2007 12:42:06

merci à tous de votre aide.

passer par le format .obj semble être la bonne solution.

Je galère actuellement car j'utilise des prismes dans PovRay et Pose RAY ne veut pas lire des fichiers qui ont déjà des surfaces. Je continue à chercher.

Si vous avez des idées, je suis preneur, surtout pour paramétrer des objets dans Blender depuis un fichier text, car les script sous Unix nous savons les générer...

Encore merci de votre aide. Iba14