



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Ariel Atom II

Subject: Re: Ariel Atom II

Posté par: linkinmimil

Contribution le : 10/7/2007 7:06:01

sinon, tu peux aussi ajouter de la distance, dans l'onglet AO tu cliques sur use distance et la nouvelle variable qui apparait : plus tu mets une grande valeur moins le grain sera éloigné de l'objet et sera compresser et donc sera plus beau et quand la valeur est petites il se mets loin. Perso, je mets toujours à 5/6 cette valeur ;)

Mimil