



***Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)***

**Topic: Probleme texturage d'un chien**

**Subject: Re: Probleme texturage d'un chien**

Posté par: Miroslav

Contribution le : 10/7/2007 10:16:34

regarde le tuto des poils sur ce site, et essaie de gérer ça avec les vertex group et le vertex paint

bon courage même si c'est loin d'être inaccessible