



***Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)***

**Topic: Probleme texturage d'un chien**

**Subject: Re: Probleme texturage d'un chien**

Posté par: DaWaaaaghBabal

Contribution le : 10/7/2007 11:37:04

je suis moi-même en train de texturer un chien, et je peux dire une chose: jamais tu n'auras une fourrure réaliste avec des particules si c'est un chien à poil ras, les poils partent n'importe comment... si il a des poils longs, combine les particules avec des curve guides pour imiter les poils tombants, si il a le poil ras cherche une photo de fourrure (par ex [ici](#)) et plaque-la, éventuellement en faisant une uvmap