



***Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)***

**Topic: Probleme texturage d'un chien**

**Subject: Re: Probleme texturage d'un chien**

Posté par: *\_tibo\_*

Contribution le : 10/7/2007 13:11:03

La mod semble propre, bien qu'un peu carrée à l'arrière du corps.

J'imagine que ce chien a des poils très ras, à mon avis le mieux est de mixer des particules et une bonne texture UVmappée : la texture pour la majorité du corps, et des particules uniquement sur certaines zones où les poils sont plus longs ou plus ébouriffés.