



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: Probleme texturage d'un chien

Subject: Re: Probleme texturage d'un chien

Posté par: DaWaaaaghBabal

Contribution le : 10/7/2007 16:42:22

Citation :

Bjo a écrit :

Dawaaa, tu peux réussir à avoir une texture réaliste avec des particules à poils ras. Il suffit de bien s'y prendre et d'en mettre énormément, beaucoup plus que pour des poils longs.

oui...un chien dans une boule de Tesla

le truc c'est que soit je n'ai jamais rien trouvé expliquant comment faire, soit il n'est pas possible de faire des particules qui partent le long de la surface et pas perpendiculairement