



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: Probleme texturage d'un chien

Subject: Re: Probleme texturage d'un chien

Posté par: DaWaaaaghBabal

Contribution le : 10/7/2007 19:34:59

Citation :

TraGiKomiK a écrit :

Citation :

le truc c'est que soit je n'ai jamais rien trouvé expliquant comment faire, soit il n'est pas possible de faire des particules qui partent le long de la surface et pas perpendiculairement

random peut etre..... a moins que j'ai pas compris la question

tu as compris mais là avec random ça part en c***** alors qu'un chien ca a les poils lisses, pas trop ebouiffés