



Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)

Topic: " Blender - Premier pas, 1er realisation." - [Katana]-

Subject: Re: " Blender - Premier pas, 1er realisation." - [Katana]-

Posté par: culte

Contribution le : 11/7/2007 8:43:20

salut shadow_max

Citation :

hum.. Ctrl+n apres avoir selectioner toute les face.

ca veut dire que tu sélectionne ton objet (la lame) tu passe en mode édit, tu sélectionne tout te points (vertex) avec "a" et tu faits Ctrl+n ça va bien orienter tes normales et sa sera ni quelle .

Toujours dans le mode édit dans "editing" (f9) dans le panneau "mesh tools 1" clique sur "draw Normals" tu vas voir apparaitre des petits traits bleus, et ça, s'est l'orientation des normales, tu peux aussi modifier la taille pour les voir mieux avec "Nsize"

++