



***Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)***

**Topic: Probleme texturage d'un chien**

**Subject: Re: Probleme texturage d'un chien**

Posté par: Brokenkillmaster

Contribution le : 12/7/2007 21:08:49

Citation :

Dawaaa, tu peux réussir à avoir une texture réaliste avec des particules à poils ras.

Bjo a inventé les "particules à poils ras"!