



***Forum: Mes premières images sous Blender (débutants)***

**Topic: Probleme texturage d'un chien**

**Subject: Re: Probleme texturage d'un chien**

Posté par: Antonio

Contribution le : 13/7/2007 10:06:39

De toute façon il n'est plus question de particules ou autre vue que j'ai utilisé le texturage que je trouvais quand même un peu plus simple et plus réaliste (couleur) et moins gourmand en ressources sinon oui il reste quelques imperfections sur les cuisses mais elles ne sont pas modifiables (il faudrait que je refasse tout).

Sinon je cherche encore un bon tuto pour terragen 2

et peut être quelques avis sur le texturage car là c'est plus un débat

a+