



***Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives***

**Topic: [W.I.P.]- UTDM le jeu -[W.I.P.]**

**Subject: Re: [W.I.P.]- UTDM -[W.I.P.]**

Posté par: AMV12

Contribution le : 17/7/2007 1:08:42

Oui ce problème est visible trop souvent... C' est l' option "Shadow" de l' onglet Texture Face qui déconne... Peut être qu' il existe un moyen de l' améliorer, mais je ne le connait pas :/