



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: [W.I.P.] - UTDM le jeu - [W.I.P.]

Subject: Re: [W.I.P.] - UTDM - [W.I.P.]

Posté par: louix

Contribution le : 29/8/2007 17:21:01

ah il fallait donc mettre la balle sur le 2° calque
merci pour cette reponse et je m'excuse pour le H-S