



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Réflexions sur la démarche de création d'un jeu vidéo**

**Subject: Re: Réflexions sur la démarche de création d'un jeu vidéo**

Posté par: *\_tibo\_*

Contribution le : *2/9/2007 23:20:58*

Svink, c'est clair que c'est pas les projets qui manquent sur le net ! Que ce soit pour un Mod ou un jeu complet, tu ne devrais avoir aucun mal à trouver ton bonheur si tu souhaites te lancer dans l'aventure.

Adrien, content de te voir sur ce topic, j'avoue que sans toi je me serais senti un peu perdu

Qu'est-ce que tu entends exactement par "mettre en place une hiérarchie" ? Tu veux dire, au niveau de l'armature, du modèle ? Je pige pas trop.