



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Réflexions sur la démarche de création d'un jeu vidéo

Subject: Re: Réflexions sur la démarche de création d'un jeu vidéo

Posté par: WizardNx

Contribution le : 2/9/2007 23:28:56

En gros (nous on fait comme ca) :

- L'idée / le concept
- Etude de faisabilité
- Estimations des coûts et temps
- Recherche de documentation
- Début Cahier des charges
- Ecriture d'un scenar + fil conducteur
- Mise en place (papier hein) d'un game play
- CDC définitif
- Création de la bible graphique (story compris)
- Programmation du moteur
- Mod des premiers meshes et import pour tests dans le moteur
- Mod définitive perso et decors et tout quoi
- Programmation de finition
- Realisation des cinématiques
- Beta tests
- Sortie du jeu

Mais bon plein de tâches se chevauchent... Le plus pertinent serai de voir un PERT... Jdois avoir celui de WoFR qui traîne qq part... Si je mets la main dessus je le balance.

A plouche

Nx.