



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Réflexions sur la démarche de création d'un jeu vidéo

Subject: Re: Réflexions sur la démarche de création d'un jeu vidéo

Posté par: Alexis

Contribution le : 3/9/2007 1:40:52

Belle idée ce topic

Un bonhomme à fait quelque chose de superbe. Après avoir été employé de plusieurs boîte de jeux, il s'est lancé à son compte pour faire un jeux DS (le monde des ronrons) et la chose superbe (car il y en a une) c'est qu'il a écrit toutes les étapes de production de son jeu.

8 Chapitres bien détaillés (y compris certains codes

) de la production de son jeu allant de la phase de réflexion à la vente.

[Le monde des Ronrons : Journal](#)