



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Réflexions sur la démarche de création d'un jeu vidéo**

**Subject: Re: Réflexions sur la démarche de création d'un jeu vidéo**

Posté par: *\_tibo\_*

Contribution le : 3/9/2007 15:36:10

J'ai édité le premier post pour prendre en compte ce qu'on a déjà.

J'ai inséré les étapes de Nx dans le squelette du monde des ronrons, en ajoutant des étapes dans la partie "Pre-production".

Quelques liens utiles en prime, ils seront plus tard rangés dans les étapes correspondante.

Voilà il faut continuer maintenant !