



Forum: Questions & Réponses

Topic: fichier x pour fp3c

Subject: fichier x pour fp3c

Posté par: bobyones

Contribution le : 19/9/2007 10:20:40

bjr a tous je suis nouveau dans blender et g une petite question je cherche a faire des objet pour fp3c et lorsque je les export en .x impossible d'appliquer une texture(*.dds ou*.tga) dessus quelu'un peut m'aider

merci a vous d'entretenir cette bible on-line

good job