



**Forum: Graphisme alternatif**

**Topic: Sharp Construct.....**

**Subject: Re: Sharp Construct.....**

Posté par: [\\_tibo\\_](#)

Contribution le : 19/9/2007 10:23:33

Citation :

C'est sympa mais tu défonces ton mesh au point qu'il ne soit plus animable, tu alourdi par 10 fois ta scène et pis c'est pas complet.d'où l'intéret de générer une normal map à partir de ton modèle Hi par exemple... Mais une disp map je ne sais pas si on peut ? Pis avec le multires, tout reste animable.

Citation :

Rassure moi, tu parlais d'une tête de tortue ? Ouah, facile ça une [tortue](#), pas besoin de sculpt

...

Mais bon, autant je trouve le sculpt mod sympa et pratique dans certains cas (je l'utilise depuis très peu de temps), autant c'est clair que ça ne vaut pas un outil dédié. D'ailleurs je ne pesnes pas que ce soit le but...