



Forum: Graphisme alternatif

Topic: Sharp Construct.....

Subject: Re: Sharp Construct.....

Posté par: WizardNx

Contribution le : 19/9/2007 11:52:02

Citation :

benjar a écrit :

bon bah la moi je suis pas trop d'accord avec toi WX le sculpt mode c'est génial mais peut être pas pour l'utilisation que tu veux en faire,

Je parle même pas de *mes* besoins mais des besoins généraux du marché et des utilisateurs pros.

Citation :

moi je m'en sert pour faire des normals maps pour des perso lowpolys et bien c'est très pratique et bien étudié.

exemple : "[target=" blank">http://blenderclan.tuxfamily.org/html/uploads/img46c96f48d4e83.jpg](http://blenderclan.tuxfamily.org/html/uploads/img46c96f48d4e83.jpg)

Ton image est très belle mais c'est encore très loin du HiDef... C'est une utilisation sympa du sculpt mode soit, mais c'est loin d'être un remplacement à ZB.

@ plouche

Nx.