



Forum: Graphisme alternatif

Topic: Sharp Construct.....

Subject: Re: Sharp Construct.....

PostÃ© par: ebrain

Contribution le : 19/9/2007 12:28:14

Je crois qu'on est globalement d'accord pour dire que non le SMode de Blender n'Ã©quivaut pas Ã ZBrush. On est aussi globalement d'accord pour affirmer que le SMode de Blender permet tout de mÃame de faire de jolies choses Ã la maniÃere de ZBrush, mais dans une moindre mesure car beaucoup moins finement. Bref pas la peine de se lancer dans un faux dÃebat stÃerile, le SMode n'est pas Zbrush et inversement

.

Il faut Ã©galement savoir que le systÃeme d'affichage de Blender date de Matusalem, et donc que les performances sont nettement en retrait par rapport Ã ce qu'on pourrait avoir. Cette mise Ã niveau profonde du moteur d'affichage est un des objectifs de la refonte 2.5 du code

.

@+