



**Forum: Graphisme alternatif**

**Topic: pour faire une anim scientifique**

**Subject: pour faire une anim scientifique**

Posté par: thomas56

Contribution le : 19/9/2007 13:47:39

salut,

j'aimerais savoir si il est possible de créer une animation 3D d'un phénomène scientifique avec toutes les précisions, calculs, densité de poussières...ect avec Blender!!

En gros ce serait la pénétration dans l'atmosphère de Titan de la sonde hugens (je crois).

peut-être serait-il utile de programmer... pour savoir exactement comment ça se passe?

peut-être aurions nous besoin de vos talents! et pourquoi pas en faire un concours.

si ça vous interesse répondez moi!!

salut à tous

tom