



Forum: Graphisme alternatif

Topic: pour faire une anim scientifique

Subject: Re: pour faire une anim scientifique

Posté par: TSpawn

Contribution le : 19/9/2007 13:54:59

Si tu veux dire calculer l'animation et le rendu en fonction de données scientifiques, vu la flexibilité du code de Blender ça doit être faisable, mais va falloir bosser Python

Sinon juste comme ça, tu peux avoir un rendu très réaliste, mais tu n'as aucun moyen d'entrer des données scientifiques.