



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: fichier x pour fp3c**

**Subject: Re: fichier x pour fp3c**

Posté par: bobyones

Contribution le : 19/9/2007 14:09:34

ok, je vais faire un effort sur le texte.

J'aimerais savoir comment je peux faire le "dépliage UV".

j'ai comparé des fichiers \*.x, qui peuvent recevoir le \*.tga, mais je ne sais pas comment faire.

J'aimerais savoir aussi si je pouvais créer un fichier image (texture) qui reprendrait toutes les faces de mon objet; pour simplifier ma texture future.

merci.

Je vous prie d'agréer .....