



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: The Strange Night [Inachevé]

Subject: Re: Village perdu en montagne - le Moulin abandonné

Posté par: meltingman

Contribution le : 20/9/2007 1:57:22

..

ca peu aussi venir du smooth..

si tu a fait des angles assez carés, ben le smooth donne des truc bizarés..

par contre moi je te conseil de faire un normal map avec tes jolies briques avant de tout recommencer (eu.

je me dis en mêm temps que c'est peu etre pour ca que tu a fait la mod des briques).

sinon, ben faudrais que tu reflechisse bien a tes mouvements de camera avant de te lancer dans tout ca..

une bonne idée serais de placer des cubes et des cylindres a la place des maisons, de faire ton animation de base avec ces reperes.

Puis,tu éditer tes cubes pour en faire des jolies maisons..

penses au ALT D pour tes copies instanciés

.

++