



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: The Strange Night [Inachevé]**

**Subject: Re: Village perdu en montagne - le Moulin abandonné**

Posté par: Pixelvore

Contribution le : 20/9/2007 12:31:40

Salut,

pour ce qui est du problème de smooth, est-ce que l'auto smooth est activé ? Parce que par endroits, l'angle entre les polygones dépasse les 30° par défaut...

Sinon, bon début, j'attends la suite :)