



Forum: Graphisme alternatif

Topic: Sharp Construct.....

Subject: Re: Sharp Construct.....

Posté par: meltingman

Contribution le : 20/9/2007 12:37:41

Citation :

LUDO_SI a écrit : .et blender aussi formidable soit il c'est pas maya ni 3dsmax.

ca sent le trool

:jedeconne:

mais encore heureux que blender ne soit pas 3Ds :

et bizarrement , moi je trouve que blender s'approche de maya pour la mode polygonale..
pour l'anim on y viens aussi non?
et le module de simu de liquide aussi non?
et les softbody d'aujourd'hui aussi non?
et sa gestion de l'UVmap?
et la gestion des animations avec le LNA est quand même bien foutu, surtout avec le nouveau
systeme 2.44/45
enfin..

je crois bien que ce post sera obsolète d'ici 4/5 mois à la sortie de la 2.5

Bon, pour en revenir aux moutons de NX, il voulais simplement dire que les soft dédiés (et donc optimisés pour une tâche) sont bien mieux optimisés que les soft multitâches, ou forcément il faudra faire des compromis..
et là dessus il a raison. donc le développement du truc de sculpt en libre et stand alone c'est dommage quand même..

++