



Forum: Graphisme alternatif

Topic: pour faire une anim scientifique

Subject: Re: pour faire une anim scientifique

PostÃ© par: thomas56

Contribution le : 20/9/2007 14:20:34

en faite je sui en master communication scientifique. un copain qui travaille en collaboration avec un centre de recherche spatiale, aurait aimer faire une animation la plus réaliste possible pour visualiser (et vulgariser) tous les calcules que les satellites ont envoyé.

en gros faire ce que font les animations scientifiques que l'ont voit à la télé mais réaliste.

il connait la vitesse de pénétration et de rotation de la sonde, la densité de l'atmosphère, le rendu visuel de celle-ci, la superficie de Titan...

il a une foule de photos pour les textures et autres aspects graphiques.

il y aurait moyen de le rémunérer si le travail est correct.

et c'est aussi pour ça qu'on voulait faire un concours.

si quelques uns veulent le faire on vous tranmettra toutes les infos par mail.

pour le moment je sonde voir si ça peut mobiliser des graphistes et développeurs.

à bonne entendeur salut!

je reste en contact!

Tom