



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Blender et Ubuntu (Pb de config)**

**Subject: Re: Blender et Ubuntu (Pb de config)**

Posté par: Adrien

Contribution le : 30/9/2007 15:43:03

Merci Didli,

j ai installé ton truc et maintenant ça marche.

Par contre j ai toujours un segmentation fault après avoir lancé 5 fois de suite le gameblender (touche P)

nb: oui, le xgl fait parfois planter X ou créer des artefacts et problèmes dans les fenêtres / vues OpenGL des logiciels 3d.

Donc je le désactive avant de tester .