



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: vue en coupe**

**Subject: Re: vue en coupe**

Posté par: Adrien

Contribution le : 9/10/2007 20:32:08

tu peux aussi bouger la valeur de clip start pour faire une coupe, mais le probleme c est que c est juste en vue camera.

les booleens ca peut faire merder les meshes qui comportent du subsurf.