



[Forum: The Blender Clan 'tchat](#)

Topic: Calculer des Normal maps Tangent space directement dans Blender.

Subject: Re: Baker des Normal maps Tangent space

PostÃ© par: lascapi

Contribution le : 18/10/2007 19:53:57

Ouawww

Ça c'est hyper interessant et super bien écrit. bon courage pour la fin.