



**[Forum: The Blender Clan &#039;tchat](#)**

**Topic: Calculer des Normal maps Tangent space directement dans Blender.**

**Subject: Re: Baker des Normal maps Tangent space**

Posté par: ebrain

Contribution le : 18/10/2007 20:02:38

/me verrait bien ce tuto dans la section tutoriaux du BC

@+