



[Forum: The Blender Clan 'tchat](#)

Topic: Blender 2.5x : actus, tests, feedback...

Subject: Re: Blender 2.50 et ...

PostÃ© par: Visiteur

Contribution le : 19/10/2007 16:10:01

Mais c'est énorme !

A part les caustiques, tout sera intégré ?

Et pourquoi les caustiques ne seront pas acceptées ?

j'hallucine sur le nombre de nouveautés.