



**Forum: The Blender Clan &#039;tchat**

**Topic: Calculer des Normal maps Tangent space directement dans Blender.**

**Subject: Re: Baker des Normal maps Tangent space**

Posté par: Zelouille

Contribution le : 19/10/2007 17:09:11

J'ai finalement opté pour l'utilisation du .blend comme une "usine". Ce qui semble être finalement le plus pratique.

Vous trouverez le .blend dans le premier poste avec les directives à suivre.

J'attends vos feedbacks :).

Si ça marche bien je compte le mettre sur les forums de Blender Artists.