



[Forum: The Blender Clan 'tchat](#)

Topic: Calculer des Normal maps Tangent space directement dans Blender.

Subject: Re: Baker des Normal maps Tangent space

PostÃ© par: Zelouille

Contribution le : 20/10/2007 14:08:53

Petite mise à jour v.2007.10.20

Les maps générées sont dans le bon sens désormais.

J'ai revu un peu l'interface du .blend pour que tout soit sous la main.

Les instructions en français et en anglais se trouvent dans le .blend.