



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Blender et architecture... L&#039;éternelle question de l&#039;échelle**

**Subject: Re: Blender et architecture... L&#039;éternelle question de l&#039;échelle**

Posté par: Dos

Contribution le : 1/11/2007 17:27:08

ça m'intéresse ce genre de réponse :)

Sinon, il faut savoir que max n'est pas forcément plus précis point de vue mesures puisqu'autocad est là pour ça ...

Max est plutôt un logiciel pour les graphistes et non les ingénieurs

Donc, je pense que Blender te permettra d'y arriver comme y faut