



Forum: Questions & Réponses

Topic: Blender et architecture... L'eternelle question de l'échelle

Subject: Re: Blender et architecture... L'eternelle question de l'échelle

PostÃ© par: emiletex

Contribution le : 1/11/2007 17:43:03

Pas vraiment ce qu'il te faut, mais sait-on jamais...

J'avais à l'époque posé une question similaire sur le ZOO. Je suis fana d'ébénisterie et je désespérais de me modéliser de super beau meubles et de ne pas pouvoir les coter avant de passer à la réalisation.

Du coup JM Soler avait créé un script nommé "Calliper" si je me rappelle bien et mes meshs se retrouvaient cotés à l'écran.

(depuis j'utilise Viscam)

Ca peut peut-être te servir dans ta démarche pour faire accepter Blender aux architectes.